

DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM EMPREENDEDORISMO E ESTRATÉGIA – Lógica Aplicada à Administração	CÓDIGO: GT00EES001.1
---	--------------------------------

VALIDADE: Janeiro/2017

Carga Horária: Total: 60 horas/aula Semanal: 04 aulas Créditos: 04

Modalidade: Teórica / Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Formação Complementar

Departamento/Coordenação:

Departamento de Ciências Sociais Aplicadas

Ementa:

Teoria do Pensamento Computacional como habilidade cognitiva. Lógica booleana aplicada à decisão: expressões e operadores lógicos. Lógica e raciocínio lógico. Proposições e conectivos. Operações lógicas. Equivalência Lógica e Implicação Lógica. Álgebra, sentenças e quantificadores.. O pensamento lógico e a teoria dos jogos em administração.

Cursos	Período	Eixo	Obrig.	Optativa
Administração	.	Empreendedorismo e Estratégia		X

INTERDISCIPLINARIDADES

Pré-requisitos	Código
Não tem	
Co-requisitos	
Não tem	
Disciplinas para as quais é pré-requisito	
Não tem	
Disciplinas para as quais é co-requisito	
Não tem	

Objetivos: *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

1	Entender conceitos de lógica computacional básicos como habilidade cognitiva
2	Desenvolver habilidades para resolução de problemas gerenciais utilizando de métodos computacionais.
3	Viabilizar o aprendizado a partir da articulação teórica, considerando a literatura mais recente na área, e prática, levando em conta as experiências dos alunos.

Unidades de ensino		Carga-horária
		Horas/aula
1	<ul style="list-style-type: none"> Teoria do Pensamento Computacional Perspectiva histórica Panorama mundial da inovação Abstração e tipo abstrato de dados 	15
2	<ul style="list-style-type: none"> Lógica Booleana Teoria de Conjuntos Expressões lógicas Operadores lógicos Aplicação em contextos gerenciais 	10
3	<ul style="list-style-type: none"> Raciocínio Lógico Conceito de proposição. Valores lógicos das proposições. Negação e conjugação de duas proposições. Disjunção de duas proposições. Tabela-Verdade de Proposições Conjuntas. Equivalências lógicas Álgebra 	15
4	<ul style="list-style-type: none"> Teoria dos Jogos 	20
Total		60

Bibliografia Básica

1	CORMEN, T. H., LEISERSON, C. E., RIVEST, R. L. e STEIN, C. Algoritmos : teoria e prática . 3ª Ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012.
2	MEYER, P. Probabilidade : aplicações à estatística . Rio de Janeiro: LTC, 1984.
3	ROSEN, Kenneth H. Matemática Discreta e suas aplicações . São Paulo: McGraw-Hill, 2009.

Bibliografia Complementar

- FREUND, J. E. **Estatística aplicada : economia, administração e contabilidade**. Porto Alegre: Bookman, 2006.
- MANZANO, J. A. N. G. **Algoritmos : lógica para desenvolvimento de programação de computadores**. 25ª Ed. São Paulo: Érica, 2011.
- POLYA, G.. **A arte de resolver problemas : um novo aspecto do método matemático**. Rio de Janeiro: Interciência, 2006.
- REZENDE, D. A. **Tecnologia da informação aplicada a sistemas de informação empresariais : o papel estratégico da informação e dos sistemas de informação nas empresa**. São Paulo: Atlas, 2003.
- SCHEINERMAN, E. R. **Matemática discreta : uma introdução**. São Paulo: Cengage Learning, 2011.